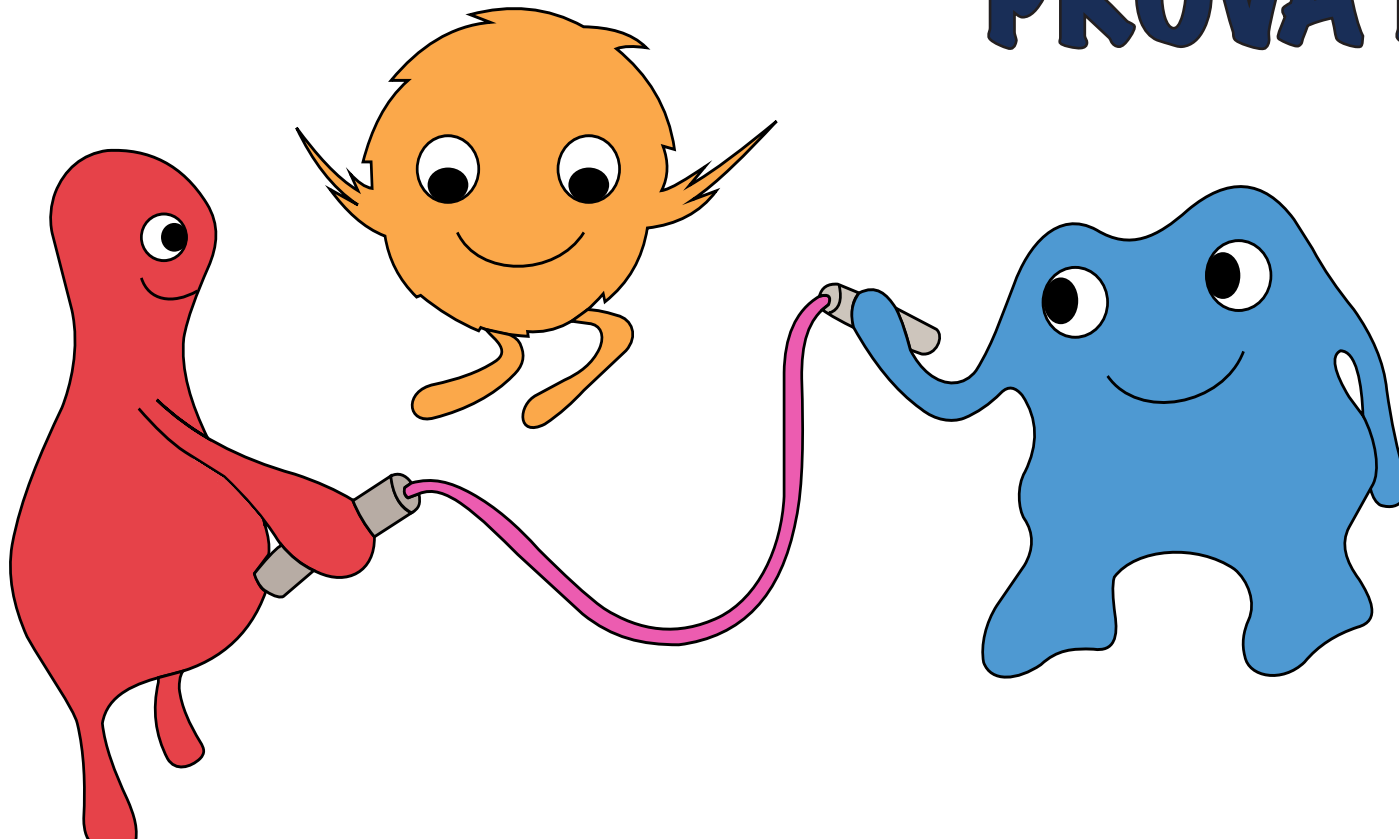


KLICKEN MED VÄNNER

PROVA PÅ!

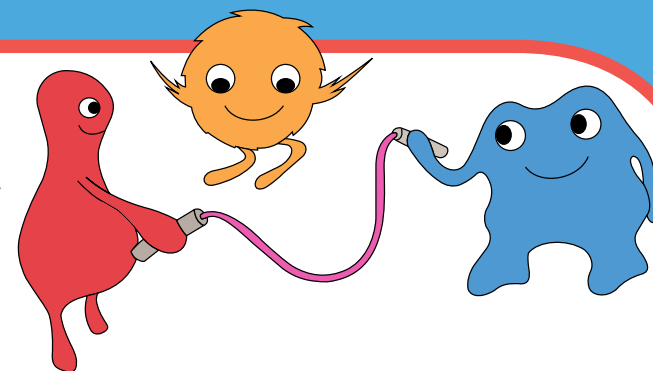


Studio Mitkovic

TRÄNING I LIVET

Förord

I detta material har vi samlat ett prova på material till vårt nya koncept Klicken med vänner. Ett lekfullt material där vi kopplar teman till fakta, nyfikenhet, upptäckarlust och experiment. Tanken är att det ska vara roligt att lära sig nya saker och vad lockar mer än att göra det i sagans värld och få tillhörand uppdrag att lösa.



Genom Klicken med vänner får du ta del av olika äventyr och roliga uppgifter! Klicker, eller färgklicker, klickades ut på en palett i en ateljé. Det var ren tur att den lyckades skaka liv i sig själv och rymma tillsammans med sina nyfunna vänner Pricken och Droppen. Du bekanta dig med deras resa genom att läsa sagan om Klicker med vänner. Genom sagan får du också tillgång till ett par prova på pysseluppgifter och ett uppdrag som du kan lösa tillsammans med dina kompisar.

Varför ska du bli vän med Klicker, Pricken och Droppen?

Med hjälp av Klicker med vänner kommer ni att kunna arbeta med rörelse, kreativitet, finmotorik, experiment, hjärnan, kroppen, självkänsla och värdegrund. Klicker med vänner riktar sig till förskolan och de tidiga åren i skolan, men också till dig som är aktiv förälder och vill upptäcka spännande områden tillsammans med dina barn.

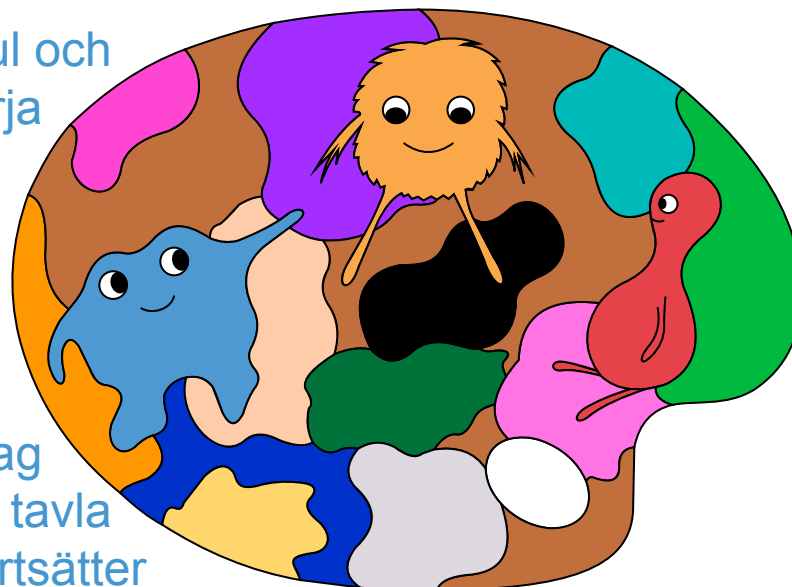
Vårt arbete stöds av läroplanerna. Forskning, fakta och övningar står i fokus när presenterar våra nya vänner och första boxar **Klicker med vänner - Färglära** och **Klicker med vänner upptäcker kroppen**.

Upptäck världen med våra vänner Klicken, Pricken och Droppen

Och där landande den sista klicken på paletten. Röd, gul och blå. Konstnären ska precis fatta tag om penseln och börja måla när telefonen ringer. "Det här kommer bli ett långt samtal", suckar han högt innan han lämnar rummet för att svara.

"Hörde ni? Ett långt samtal." Det är den blå färgklicken som pratar. "Nu får det vara nog. Nu har vi vår chans! Jag ser hellre världen än blandas med er andra för att bli en tavla som folk ändå bara kommer att betrakta på avstånd", fortsätter den blå färgklicken. Jag skulle säkert bara ha blandats med vit färg och blivit ordentligt nedtonad, tappat min färg och mig själv, och kanske fått bilda en bit av himlen. Eller hade jag kanske blandats med lite svart färg. Hade jag haft riktig otur hade det kommit för mycket färg och hela jag hade försvunnit in i den svarta sörjan, tänker den blå klicken.

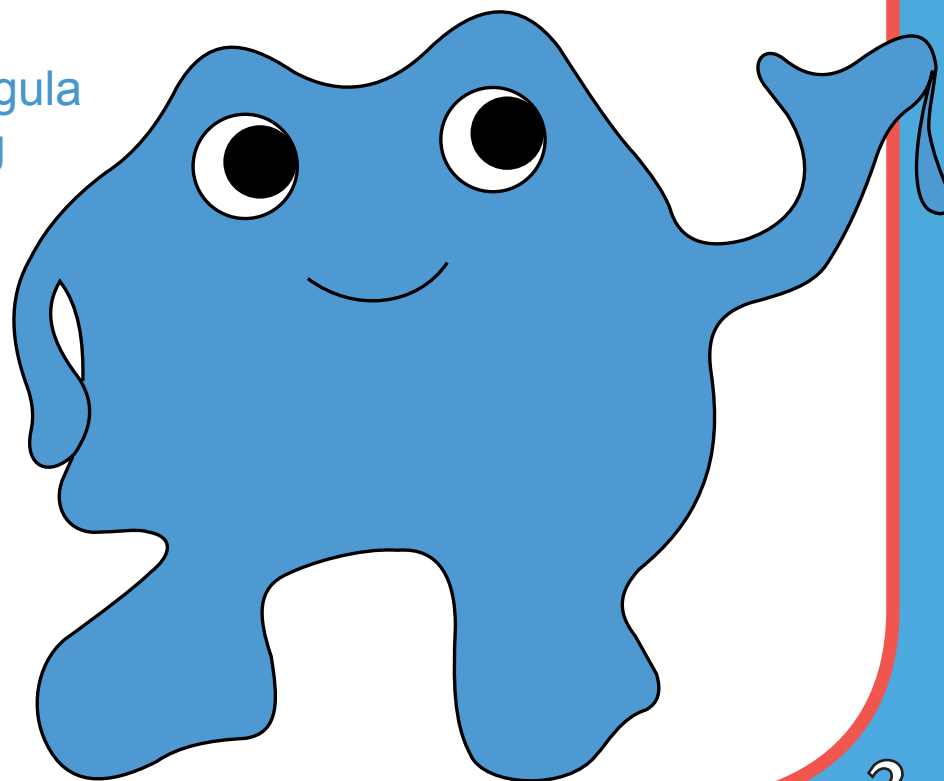
De andra färgerna har inte svarat men den blå färgklicken tänker inte vänta. Det är bäst att ge sig av innan färgen stelnar, då är det för sent. Då sitter man fast i paletten konstaterar den blå färgklicken tyst. Försiktigt lyfter den på huvudet. Det går ganska lätt. Fötterna och benen likaså. Det är lite värre med skulderna som fastnat mot paletten. Men den blå färgklicken tar sats. Magmusklerna får jobba lite extra. Tur att jag är stark tänker den blå färgklicken, innan den står på fötterna och tar ett par stapplande steg på paletten.





Då hörs en svag viskning. ”Jag ska med.” Det är den gula färgklicken som äntligen bestämt sig. ”Wow, vad kul!”, säger den blå färgklicken, tar tag i något som kan likna den gulas smala arm och rycker till. Efter tre ryck far den gula färgklicken upp och rakt in i den blå färgklickens öppna famn. När deras färger blandas trillar det små gröna stänk mot paletten. Färgklickarna skrattar! ”Det är häftigt att våra färger blandas”, konstaterar de innan de tar sats för att ta sig vidare.

”Vad heter du?”, frågar den gula färgen som själv liknar en yvig prick. ”Jag skulle nog vilja bli kallad Klicken efter färgklicken”, säger den blå färgklicken som nu kallas Klicken. ”Då borde jag nog heta Pricken”, konstaterar den gula färgpricken. Jag är rund som en prick.



”Och jag, vad heter jag då?”, hörs en tydlig röst från andra sidan av paletten. Pricken och Klicken pratar så mycket att de nästan glömt att det finns ytterligare en färg kvar, den röda. Den röda liknar något långsmalt. När man backar ser det mest ut som en droppe. ”Vad sägs om färgdroppen?”, frågar Pricken. ”Det är för långt”, svarar den röda färgklicken. ”Okej, Droppen. Vill du heta Droppen?”, säger Klicken. Droppen ska precis nicka till svaret när den känner att den knappt kan röra sig. Den är så stel att den nästan är ett med paletten.

Klicken och Pricken börjar genast försöka dra loss Droppen. Det är stelt och lite tungt. Men då får Pricken en idé. Bredvid paletten står ett glas med vatten som konstnären brukar använda för att göra färgen lösare. Om man skvätter lite vatten på Droppen kanske det går lättare. Det är ingen idé att fundera vidare. Pricken hoppar upp på kanten av glaset och skvätter vatten mot Droppen.

Där satt den! Med lite hjälp från sina vänner står Droppen på fötterna och gör en snurr på paletten, där det bildats små stänk av orange och lila. Undrar var de kommer från? Mer hinner inte Droppen tänka, innan det hörs att konstnären är på väg att avsluta sitt samtal. Med ängslan i blicken tittar Droppen på Klicken och Pricken som också förstår att det är bråttom. Klicken nickar mot en gammal byrå. ”Vi gömmer oss under den. Skynda er!”

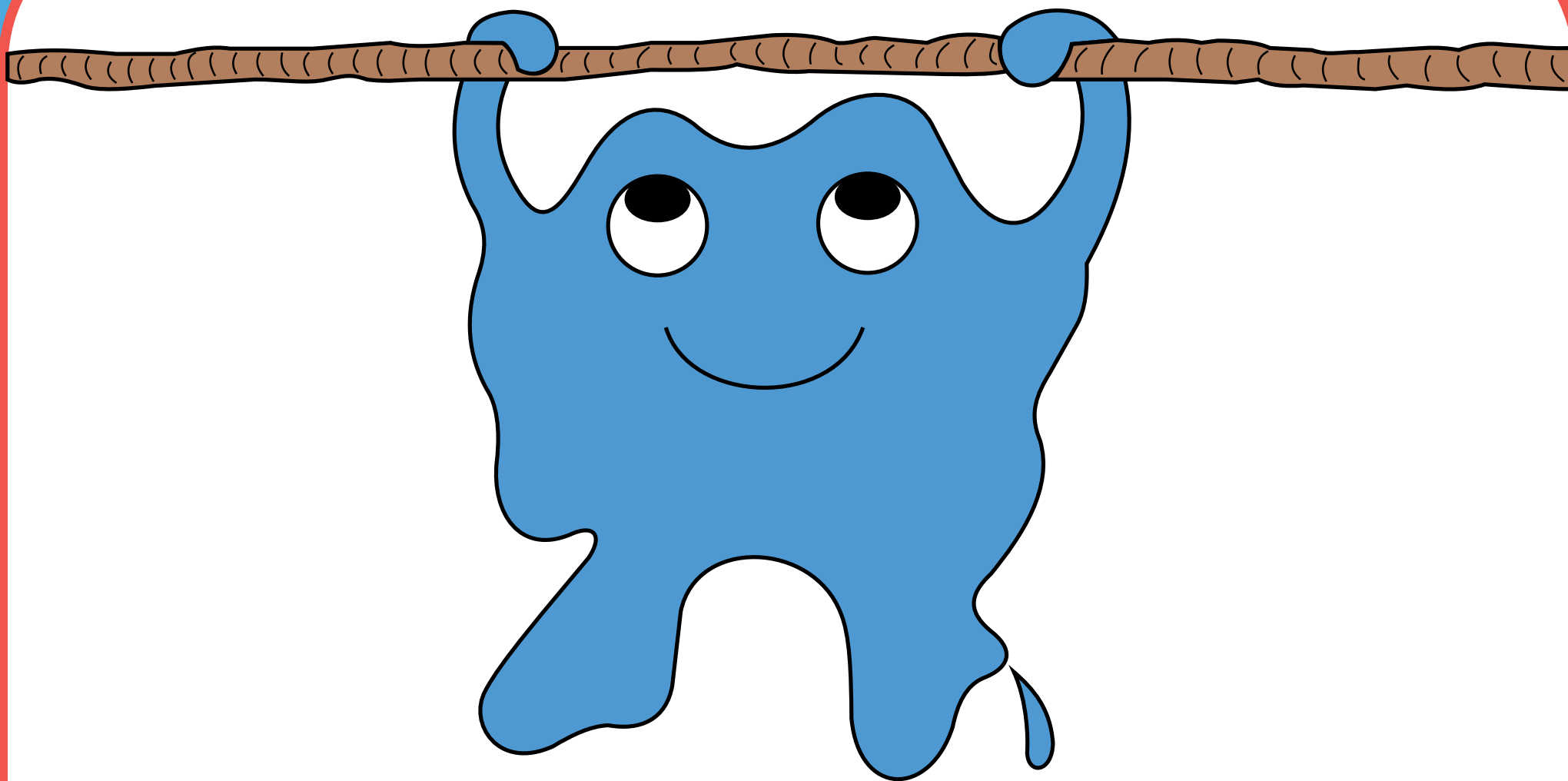


Samtidigt som Klicken, Pricken och Droppen funnit sin trygghet under byrån ser de konstnärens fot ta ett steg över tröskeln. "Äntligen ska jag måla", säger han högt och skrattar. "Men tryckte jag inte ut färg innan jag tog samtalet?", fortsätter han frågande. Klicken, Pricken och Droppen kan höra hur han kliar sig i huvudet innan han skruvar av korken på tuben och klickar ut lite ny färg på paletten.

"Tänk att världen väntar på oss. Vad vill ni upptäcka och lära er?", viskar Klicken till de andra. "Jag skulle vilja förstå min kropp men jag skulle nog också vilja veta hur jag kan bli stark och snabb", säger Droppen. "Jag skulle vilja lära mig läsa och skriva, träna mina ögon och mina händer", säger Klicken. "Jag vill göra experiment, springa fort, känna hjärtat slå, känna dofter och uppleva nya smaker. Jag kan faktiskt inte bestämma mig, jag vill upptäcka allt", utropar Pricken som verkar vara pricksäker på att man kan lära sig allt som verkar spännande.



"Men om vi bestämmer oss för att lära oss något nytt, borde vi kunna lära andra mer om det vi precis har lärt oss", utbrister Pricken. "Ja, om vi ger oss ut i världen och lär oss massor av olika saker, kan vi ju sedan dela med oss av dem till andra. För utan dig och dina galna idéer hade vi ju aldrig stått här", säger Droppen och vänder sig mot Klicken. Pricken nickar instämmande samtidigt som Klicken utbrister: "Så får det bli, nu ger vi oss iväg på nya äventyr!"



Vill du bli kompis och lära dig med Klicken, Pricken och Droppen?

Vi startar med kroppen och färglära. Båda boxarna rymmer kunskap, uppdrag, experiment och fysisk aktivitet. Beställ ditt material via qr-koden.



Prova på från Färglära - blanda färg

Vi har tre grundfärger, som kallas för primära färger och det är blå, gul och röd. Utifrån dessa färger kan vi sedan blanda och skapa andra färger. Svart och vit kan man använda för att justera hur ljus eller mörk en färg ska vara.

Blanda följande färger och se hur fint det blir.

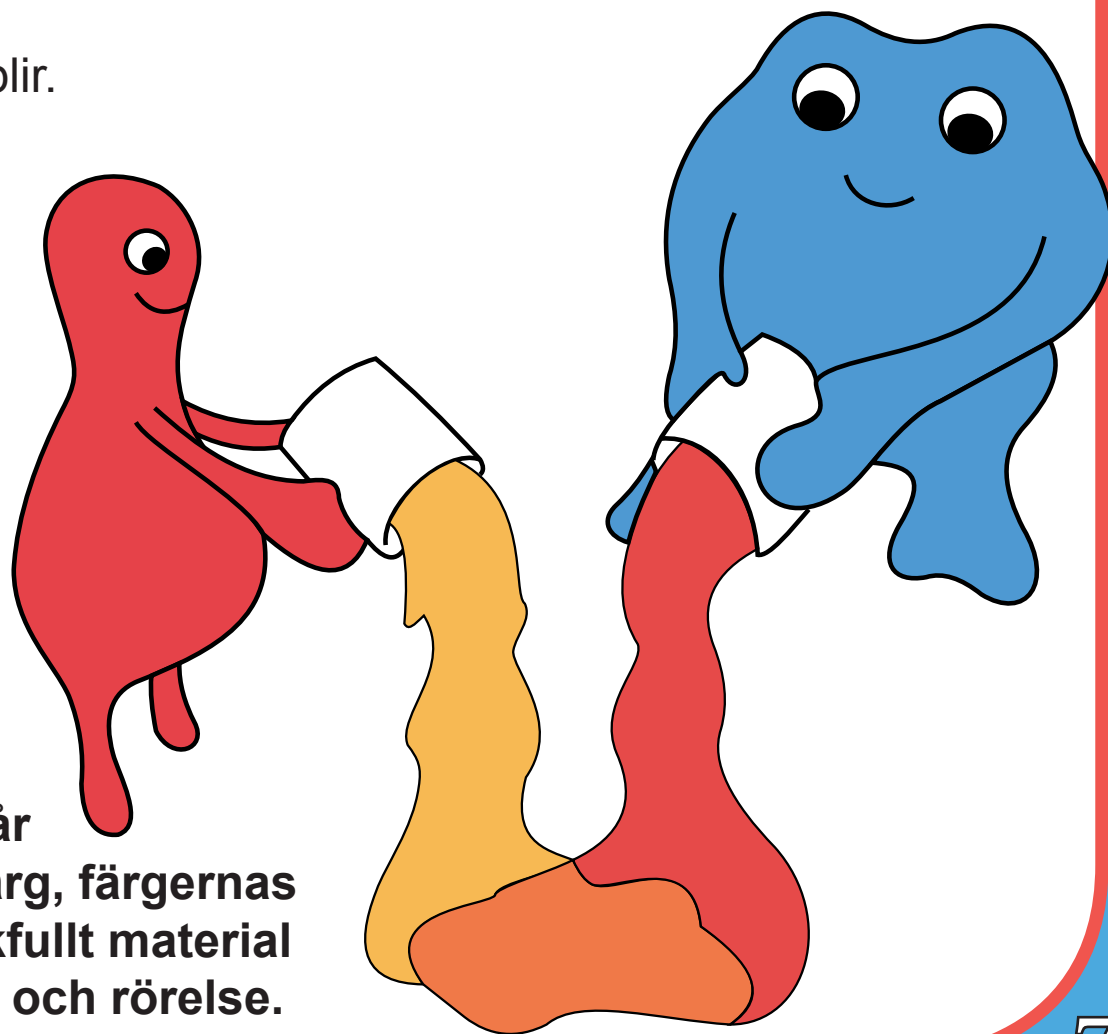
Röd + Gul = orange

Blå + gul = grön

Röd + blå = lila

Orange, grön och lila brukar kallas för sekundära färger. Dessa kan se olika ut beroende på hur mycket man tar av de olika färgerna. Tar man exempelvis mer rött än gult för att bilda orange, blir färgen mer korallfärgad. Laborera, testa er fram och ha kul med era färger!

Genom Klicken med vänner - färglära får du lära dig mer om färgcirkeln, bland färg, färgernas betydelse och att associera färg. Ett lekfullt material med spännande uppdrag, experiment och rörelse.



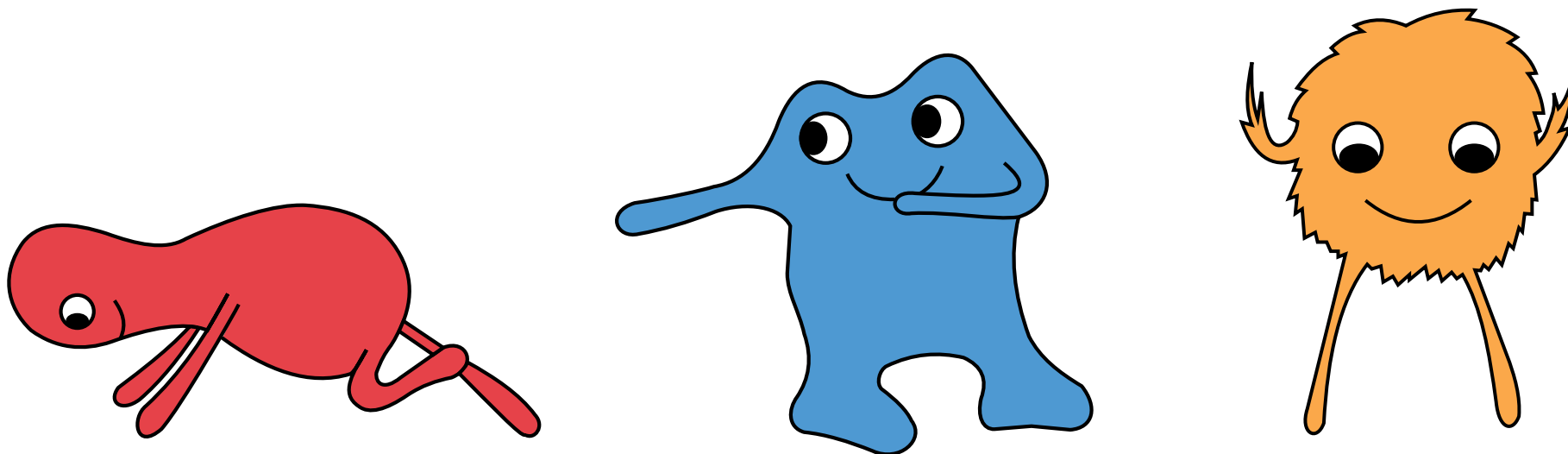
Uppdrag: Klicken med vänner upptäcker kroppen

För att kunna röra oss behöver vi muskler, skelett och leder. Hjärtat och hjärnan är också livsavgörande för att vår kropp ska kunna fungera.



Visste du att både vår hjärna och hjärta mår bra av rörelse? När hjärtat slår hårt kommer det mycket blod ut i hela vår kropp. När vi får mer blod till hjärnan kan vi tänka bättre. Men det kan också göra att vi har lättare för att koncentrera oss och får bättre minne.

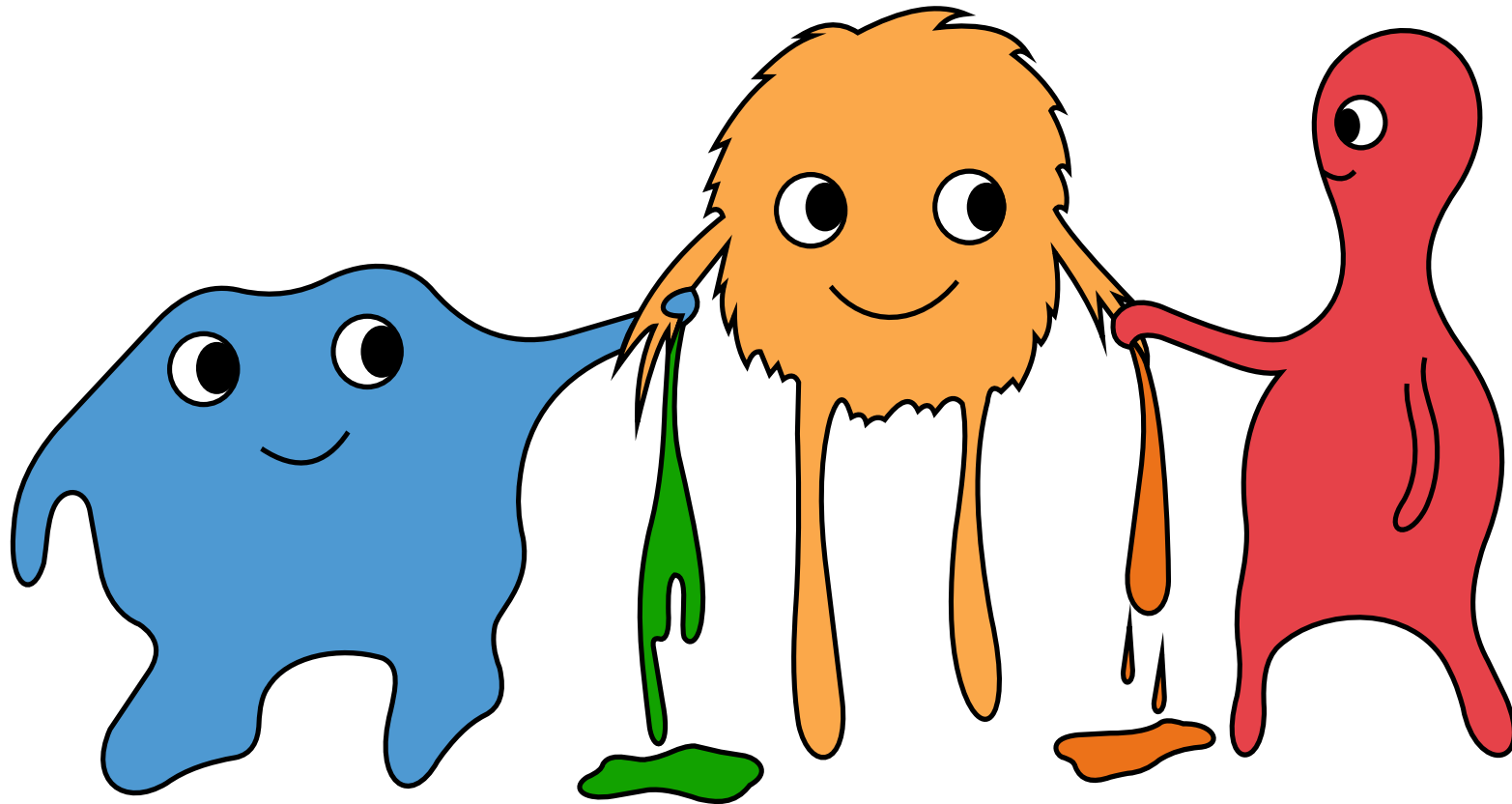
Scanna in qr-koden så kör vi ett rörelsepass tillsammans.



Genom Klicken med vänner upptäcker kroppen får du lära dig mer om kroppen, fingeravtryck, skelettet, ryggraden, hjärtat, blodet, lungorna, musklerna och huden
Ett lekfullt material med spännande uppdrag, experiment och rörelse.

Måla oss!

Scanna in qr-koden och lär känna oss lite bättre genom att måla oss.



Vi ses!

Klicken, **Pricken** och **Droppen**