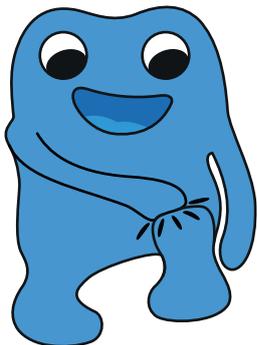
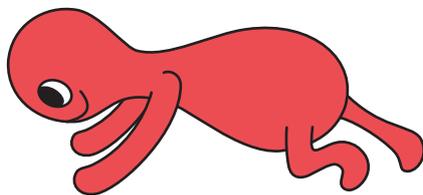


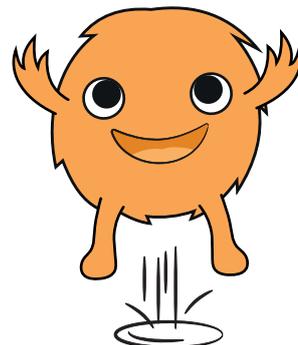
# TRE I RAD



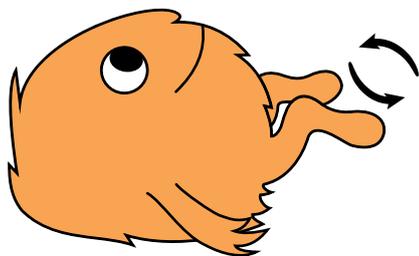
KORSRÖRELSE



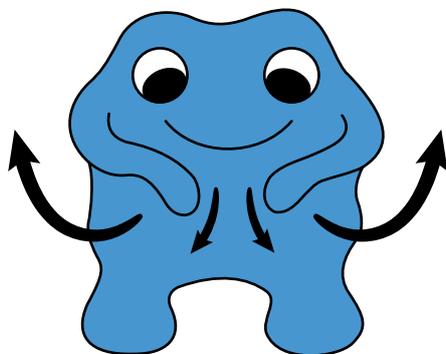
BERGSKLÄTTRING



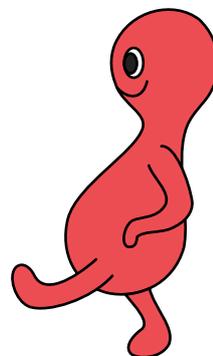
UPPHOPP



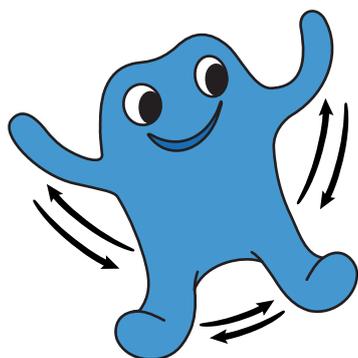
CYKLA I LUFTEN



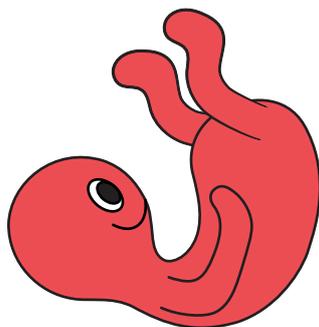
SIMTAG



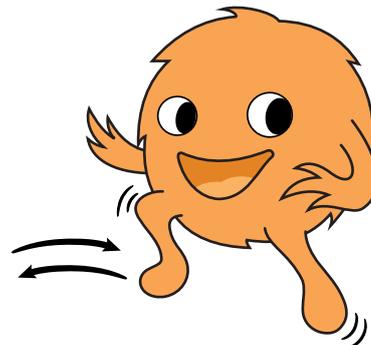
BENSPARK



SNÖÄNGEL



KULLERBYTTA



SIDOHOPP

## SPELREGLER:

Tre i rad spelas av två spelare/lag. Varje spelare/lag har tre markeringar. Spelarna turas om att markera en ledig ruta i spelet med sin pjäs. När spelarens tre föremål finns på planen flyttar spelaren runt föremålen på planen. Den som först har fått tre i rad horisontellt, vertikalt eller diagonalt har vunnit. Innan ni startar har ni valt hur många upprepningar som ska göras av övningarna. 3, 5 eller 10. De tre rutor som deltagaren står på vid spelet slut är de rörelser som deltagaren ska utföra innan det är dags att spela igen.